**3. Description de chaque page :**

Page d’accueil Général:

* Présentation de l'association et du site
* Aperçu de quelques jeux
* Bouton de connexion et d’inscription
* 4 images générales de jeux

Page de connexion:

* Champs d’écriture pour l’identifiant
* Champs d’écriture pour le mot de passe
* Bouton valider
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil général)

Page d’inscription:

* Champs de texte pour la base de données (Nom, prénom, @mail, téléphone, date de naissance
* Champs d’écriture pour l’identifiant
* Champs d’écriture pour le mot de passe
* Bouton enregistrer les données
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil général)

Page d’accueil membre:

* Présentation de l'association et du site
* Aperçu de quelques jeux
* 4 images générales de jeux
* Bouton en haut de page pour entrer dans les sous-dossiers (Mes favoris, Mon Historique, Liste des jeux, Nos prochains évènements)
* Bouton Déconnexion

Page d’accueil administrateur:

* Présentation de l'association et du site
* Aperçu de quelques jeux
* 4 images générales de jeux
* Affichage de toutes les actions pouvant être faites par les administrateurs donnant accès à celles-ci dans le même temps
* Bouton Déconnexion

Page historique:

* Historique des parties avec informations (date, jeux joué) sous forme de liste
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil membre)

Page Mes Favoris:

* Affichage des jeux en favoris avec des filtres (par catégorie, par popularité, par prochaine date d’évènement, etc.)
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil membre)

Page Liste des jeux:

* Affichage de tous les jeux avec des filtres (par catégorie, par popularité, par prochaine date d’évènement, etc.)
* Chaque jeu a une image, un titre et une brève description. En cliquant sur un jeu, l'utilisateur est dirigé vers la page de détail du jeu.
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil membre)

Page de détail de jeu:

* Affichage du jeu sur lequel l’utilisateur à cliqué
* Affiche toutes les informations du jeu, y compris la règle du jeu (lien PDF), des photos, etc.
* Un bouton ou un lien permettant aux membres d’ajouter le jeu en favori.
* Bouton retour (retourne sur la page Liste des jeux)
* Bouton pour accéder au calendrier des parties du jeux

Page de Calendrier des parties d’un jeu:

* Affichage du calendrier sur un mois
* Menu déroulant pour changer de mois
* Possibilité de s’inscrire à une partie directement sur cette page
* Bouton retour (retourne sur la page de détail d’un jeu)

Page modification jeux:

* Champs de texte avec menu déroulant\*
* Plusieurs champs de texte pour toute la description\*\*
* Un champ pour déposer un dossier PDF (les règles du jeux)
* Choix entre 3 boutons (Ajouter ce jeu, Modifier ce jeu et Supprimer ce jeu)
* Bouton retour (retourne sur la page action administrateur)

Page statistique jeux:

* Affichage d’un histogramme classant les jeux ayant été les plus ajoutés en favoris
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil administrateur)

Page ajouter un administrateur:

* Champs libres pour entrer les informations personnelles du nouvel admin
* Champs libres pour son identifiant et mot de passe
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil administrateur)

Page calendrier de toutes les parties:

* Affichage du calendrier sur un mois
* Bouton pour sélectionner le jeu
* Menu déroulant pour changer de mois
* Bouton supprimer pour chaque partie affichée
* bouton permettant soit de créer une partie
* Bouton retour (retourne sur la page d’accueil administrateur)

Page créer une partie:

* Menu déroulant pour choisir le jeu
* Champ libre pour renseigner la date de l’évènement
* Description de l’évènement (lieu, nombre de joueurs, …)
* Bouton enregistrer
* Bouton retour (retourne sur la page calendrier de toute les parties)

\* : Si l’on clique sur un jeu dans le menu déroulant on pourra modifier ou supprimer ce jeu. Cependant si on entre un nouveau nom de jeu on pourra l’ajouter.

\*\* : Lorsque l’on clique sur un jeu dans le menu déroulant tous les champs seront déjà remplis (on pourra alors les modifier directement) Cependant lors de la création d’un jeu tous les champs seront vides, il faudra alors tous les remplir.